

# Лекция 4

## Модули и скрипты

9 марта 2017 г.

# Декораторы (использование)

## Пример использования декоратора

```
def my_func(x):
    if x > 5:
        return 25
    else:
        return x**2

data = numpy.array([0.5, 8, 4.1, 25.2])
print my_func(data)
```

## Пример использования декоратора

```
def my_func(x):
    if x > 5:
        return 25
    else:
        return x**2

data = numpy.array([0.5, 8, 4.1, 25.2])
print my_func(data)
```

ValueError: The truth value of an array with  
more than one element is ambiguous. Use a.any()  
or a.all()

## Пример использования декоратора

```
@numpy.vectorize
def my_func(x):
    if x > 5:
        return 25
    else:
        return x**2

data = numpy.array([0.5, 8, 4.1, 25.2])
print my_func(data)
```

```
[ 0.25  25.      16.81  25. ]
```

# Синтаксис декорации функции

Общая форма

```
@DECORATOR(DECORATOR_ARGS)
def FUNCTION(FUNCTION_ARGS):
    ...
```

- Модифицирует функцию после ее создания
- Может принимать аргументы
- Используется для упрощения кода
- (как писать — позже)

# Декоратор staticmethod

## staticmethod

- Применяется к методу класса
- Делает метод статическим
- Позволяет игнорировать экземпляр (`self`)

## Декоратор staticmethod

```
class A(object):
    @staticmethod
    def f(a, b):
        return a + b

a = A()
print a.f(1, 2)
print A.f(1, 2)
```

```
3
3
```

# Модули и пространства имен

## Модуль как объект

```
>>> import math  
>>> math  
<module 'math' (built-in)>
```

## Модуль как объект

```
>>> import math  
>>> math  
<module 'math' (built-in)>  
  
>>> math.floor  
<built-in function floor>  
>>> math.ceil  
<built-in function ceil>
```

## Атрибуты модуля

```
>>> from math import floor
>>> math
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'math' is not defined
>>> floor
<built-in function floor>
```

# Пространства имен

*Пространство имен* (namespace) — логическое объединение идентификаторов (имен).

Однаковые имена могут иметь разный смысл в разных пространствах имен.

# Пространства имен

*Пространство имен* (namespace) — логическое объединение идентификаторов (имен).

Однаковые имена могут иметь разный смысл в разных пространствах имен.

Атрибуты любого объекта — пространство имен.  
(в т.ч. модулей)

# Создание модулей

# Пример модуля

Файл count.py

```
def count_lines(filename):
    with open(filename) as f:
        count = 0
        for line in f:
            count += 1
    return count
```

# Использование модуля

(в той же директории)

```
>>> import count  
>>> count.count_lines('some-file.txt')  
181
```

# Поиск модуля

```
import module_name
```

# Поиск модуля

```
import module_name
```

- Поиск `module_name.py` в текущей директории.

# Поиск модуля

```
import module_name
```

- Поиск `module_name.py` в текущей директории.
- Поиск `module_name.py` в директориях из списка `PYTHONPATH`.

# PYTHONPATH и sys.path

PYTHONPATH — директории установленных библиотек.

```
>>> import sys  
>>> sys.path  
['', '/usr/lib/python2.7', ...]
```

# Изменение sys.path

(вне директории с count.py)

```
>>> import count
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ImportError: No module named count
```

# Изменение sys.path

(вне директории с count.py)

```
>>> import count
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ImportError: No module named count
```

```
>>> sys.path.insert(0, 'dir/with/count')
>>> import count
```

# Скомпилированные файлы

(в директории с `count.py`)

```
import count
```

```
...
```

# Скомпилированные файлы

(в директории с `count.py`)

```
import count
```

```
...
```

В директории появился файл `count.pyc`

Скомпилированный код для ускорения последующих запусков.

# Скрипты как модули

## Файл count.py

```
import sys

def count_lines(filename):
    ...

if len(sys.argv) == 1:
    print "Not enough arguments."
else:
    print count_lines(sys.argv[1])
```

# Скрипты как модули

В той же директории

```
$ python count.py
```

```
Not enough arguments.
```

```
$ python count.py some-file.txt
```

```
319
```

# Скрипты как модули

В той же директории

```
$ python count.py
```

```
Not enough arguments.
```

```
$ python count.py some-file.txt
```

```
319
```

```
>>> import count
```

```
Not enough arguments.
```

```
>>> count.count_lines('some-file.txt')
```

```
319
```

# Имя модуля

Атрибут модуля `__name__`.

- Отражает имя, с которым наш модуль импортировали.  
(почти всегда — имя файла без расширения).

# Имя модуля

Атрибут модуля `__name__`.

- Отражает имя, с которым наш модуль импортировали.  
(почти всегда — имя файла без расширения).
- Когда модуль не импортировали (т.е. когда он главный) равно `__main__`.

# Проверка имени модуля

## Файл count.py

```
import sys

def count_lines(filename):
    ...

if __name__ == '__main__':
    if len(sys.argv) == 1:
        print "Not enough arguments."
    else:
        print count_lines(sys.argv[1])
```

## Проверка имени модуля

```
import sys

def count_lines(filename):
    ...

def main():
    if len(sys.argv) == 1:
        print "Not enough arguments."
    else:
        print count_lines(sys.argv[1])

if __name__ == '__main__':
    main()
```

# Скрипты как модули

В той же директории

```
$ python count.py
```

```
Not enough arguments.
```

```
$ python count.py some-file.txt
```

```
319
```

```
>>> import count
```

```
>>> count.count_lines('some-file.txt')
```

```
319
```

# Обработка аргументов

# Модуль argparse

- Модуль для работы с аргументами командной строки
- Обычно берет аргументы из `sys.argv`

## Аргументы с argparse

```
import argparse

def count_lines(filename):
    ...

def main():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('filename')
    args = parser.parse_args()
    print count_lines(args.filename)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

## Вызов с argparse

```
$ python count.py some-file.txt  
444
```

## Вызов с argparse

```
$ python count.py some-file.txt  
444
```

```
$ python count.py  
usage: count.py [-h] filename  
count.py: error: too few arguments
```

# Автоматическая справка

```
$ python count.py -h
usage: count.py [-h] filename

positional arguments:
  filename

optional arguments:
  -h, --help  show this help message and exit
```

## Описание аргументов

```
def main():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument(
        'filename',
        help='name for input file')
```

# Описание аргументов

```
def main():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument(
        'filename',
        help='name for input file')
```

```
$ python count.py -h
usage: count.py [-h] filename
```

```
positional arguments:
  filename      name for input file
```

...

## Еще аргументы

...

```
def count_symbols(filename, line_index):
    with open(filename) as f:
        current = 0
        for line in f:
            if current == line_index:
                return len(line) - 1
            current += 1
```

...

## Еще аргументы

```
parser.add_argument(  
    'filename',  
    help='Name for input file.')  
parser.add_argument(  
    '-l', '--line',  
    type=int, default=None,  
    help='count symbols in line')  
args = parser.parse_args()  
if args.line is None:  
    print count_lines(args.filename)  
else:  
    print count_symbols(args.filename,  
                        args.line)
```

# Помощь

```
$ python count.py -h
```

```
usage: count.py [-h] [-l LINE] filename
```

positional arguments:

filename	name for input file
----------	---------------------

optional arguments:

-h, --help	show this help message and exit
-l LINE, --line LINE	count symbols in line

## Работа в разных режимах

```
$ python count.py some-file.txt  
589
```

```
$ python count.py -l 25 some-file.txt  
19
```

```
$ python count.py -l test  
usage: count.py [-h] [-l LINE] filename  
count.py: error: argument -l/--line:  
invalid int value: 'test'
```

# Описание скрипта

```
def main():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.description = (
        'Lines and symbols counting '
        'utilities.')
    ...
    ...
```

## Описание скрипта

```
def main():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.description = (
        'Lines and symbols counting ,'
        'utilities.')
    ...
    ...
```

```
$ python count.py -h
usage: count.py [-h] [-l LINE] filename
```

Lines and symbols counting utilities.

...

# Другие возможности argparse

- Группировка аргументов
- Аргументы переменного размера
- Взаимодействие между аргументами
- ...

# Обработка ошибок

# Типы ошибок

- Синтаксические

```
>>> x =
      File "<stdin>", line 1
          x =
          ^

```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

# Типы ошибок

- Синтаксические

```
>>> x =
      File "<stdin>", line 1
          x =
          ^

```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

- Исключения

```
>>> 1 / 0
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: integer division or
modulo by zero
```

# Типы исключений

Исключения — объекты.

# Типы исключений

Исключения — объекты.

```
>>> x = {}
>>> x['a']
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 'a'
```

```
>>> y = [1, 2]
>>> y[2]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: list index out of range
```

# Типы исключений

```
>>> int('qwerty')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: invalid literal for int() with
base 10: 'qwerty'

>>> int([1, 2])
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: int() argument must be a string
or a number, not 'list'
```

# Обработка исключений

```
try:  
    x = [1, 2]  
    print x[2]  
except IndexError:  
    print "Oops!"
```

Oops!

## Конструкция try ... except

```
try:  
    TRY-CLAUSE  
except ERROR-CLASS:  
    EXCEPT-CLAUSE
```

# Конструкция try ... except

```
try:  
    TRY-CLAUSE  
except ERROR-CLASS:  
    EXCEPT-CLAUSE
```

- Сначала исполняется TRY-CLAUSE
- Нет исключений → конец.

# Конструкция try ... except

```
try:  
    TRY-CLAUSE  
except ERROR-CLASS:  
    EXCEPT-CLAUSE
```

- Сначала исполняется TRY-CLAUSE
- Нет исключений → конец.
- Есть исключение → обработка.
- Исключение имеет тип ERROR-CLASS → выполняется EXCEPT-CLAUSE, конец.
- Иначе → исключение «поднимается» дальше.

# Примеры обработки исключений

```
while True:  
    try:  
        x = int(raw_input("Enter a number: "))  
        break  
    except ValueError:  
        print "Invalid number. Try again."
```

# Примеры обработки исключений

```
try:  
    f = open('myfile.txt')  
    s = f.readline()  
    i = int(s.strip())  
except IOError as e:  
    print "I/O error:", e.strerror  
except ValueError:  
    print "Data is not an integer"  
except:  
    print "Unexpected error"
```

# Примеры обработки исключений

```
try:  
    x = y[5]  
except (NameError, IndexError) as e:  
    print "Unexpected error"
```

## Генерация исключений

```
>>> raise ValueError('qwerty')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: qwerty
```

# Генерация исключений

```
>>> raise ValueError('qwerty')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: qwerty
```

```
def get_third(l):
    if len(l) < 3:
        raise ValueError("Too short.")
    else:
        return l[2]
```

# Пользовательские исключения

```
class MyError(Exception):
    def __init__(self, value):
        self.value = value
    def __str__(self):
        return str(self.value)

try:
    raise MyError(2*2)
except MyError as e:
    print 'My error, value:', e.value
```

# Атрибуты исключений по умолчанию

```
class MyError(Exception):
    pass

try:
    raise MyError(str(2*2))
except MyError as e:
    print 'My error, value:', e.message
```

## Иерархии исключений

```
class MyModuleError(Exception):
    pass

class MyIOError(MyModuleError):
    pass

class MyFloatError(MyModuleError):
    pass

try:
    ...
except MyModuleError:
    ...
```

# Подходы к обработке ошибок

Look Before You Leap (LBYL)

```
def get_third_LBYL(l):
    if len(l) > 3:
        return l[2]
    else:
        return None
```

# Подходы к обработке ошибок

Look Before You Leap (LBYL)

```
def get_third_LBYL(l):
    if len(l) > 3:
        return l[2]
    else:
        return None
```

Easier to Ask for Forgiveness than Permission (EAFP)

```
def get_third_EAFP(l):
    try:
        return l[2]
    except IndexError:
        return None
```

## Пример EAFP

```
class CountError(Exception):
    pass

def count_symbols(filename, line_index):
    try:
        with open(filename) as f:
            current = 0
            for line in f:
                if current == line_index:
                    return len(line) - 1
                current += 1
    raise CountError("Line with index " +
                     str(line_index) + " not found")
except IOError:
    raise CountError("File not found")
```

# Тестирование

# Юнит-тесты

## Общая идея

- Разбивать код на независимые части (юниты)
- Тестирувать каждую часть отдельно

# Юнит-тесты

## Общая идея

- Разбивать код на независимые части (юниты)
- Тестирувать каждую часть отдельно

## Преимущества

- Нужно меньше тестов
- Проще отлаживать

## Тесты «вручную»

```
def factorial(n):
    current = 1
    for i in range(1, n + 1):
        current *= i
    return current

def test_1():
    return factorial(1) == 1
def test_2():
    return factorial(5) == 120

if not (test_1() and test_2()):
    print "Tests failed"
```

# Модуль unittest

```
import unittest

class TestFactorial(unittest.TestCase):
    def test_1(self):
        self.assertEqual(factorial(1), 1)
    def test_2(self):
        self.assertEqual(factorial(5), 120)

unittest.main()
```

(тесты должны называться `test*`)

# Возможности unittest

- Отчеты  
(сколько сломалось, что сломалось)
- В чем проблема
  - `assertTrue()`, `assertEqual()`
  - `assertIn()`, ...
- Поиск тестов в директории

# Проверка исключений

```
class TestFactorial(unittest.TestCase):  
    ...  
    def test_float():  
        with self.assertRaises(TypeError):  
            factorial(2.5)
```

# Библиотека pytest

```
def test_1():
    assert factorial(1) == 1

def test_2():
    assert factorial(5) == 120
```

```
$ py.test <filename>
```

(тесты должны называться `test*`)

# Проверка кода

# assert

Проверка корректности «на лету»

```
def probability_of_smth(...):
    ...
    result = ...

    assert 0 <= result <= 1, \
        "Probability must be in [0, 1]"
    return result
```

## assert

```
>>> assert True
>>> assert False
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AssertionError
```

## assert

```
>>> assert True
>>> assert False
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AssertionError

>>> assert False, "<description>"
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AssertionError: <description>
```

# Устройство assert

```
assert CONDITION, TEXT
```

эквивалентно

```
if not CONDITION:  
    raise AssertionError(TEXT)
```

## Использование assert

- В корректной программе не срабатывают
- Обычно не используется для проверки аргументов

# Использование assert

- В корректной программе не срабатывают
- Обычно не используется для проверки аргументов
- Отражают инварианты программы

# Использование assert

- В корректной программе не срабатывают
- Обычно не используется для проверки аргументов
- Отражают инварианты программы
- Есть опция, отключающая их проверку для ускорения работы

# Утилиты для проверки

(Проверка кода без выполнения)

- pep8.py
- PyChecker
- PyFlakes
- pylint
- (PyCharm)